

Skall sändas i två
ex till yttrande
myndighet som be-
håller det ena

REMISS

Till CU/FS

Från CFh/FS

Remisshandlingens datum och nr 10/10 1963 nr 734-2:6:4:3

Huvudinnehåll FF yttrande över haveri 1/4 1963.

FLYGSTABEN
Flygsäkerhetsavdelningen

R 150/64

Om förslag till CFV utlåtande beträffande FF/VA förslag om undersökning enligt skrivelse 8/4 1963 (FF yttrande sid 2

2.stycket) anhålles före den 20/10 1964

Remisshandlingen återföväntas

Ake Coulby

CFh
(befattning)

Referent

Mj Gellner
(titel och namn)

9 /10 1964

FLYGSTABEN
Utbildningsavdelningen

Ink den 10/10 1964 nr R 214 (2)
Avg den 10/10 1964 nr

Den 5/12 1964 YTTTRANDE (förslag)

Anfall under dåliga sikt- och belysningsförhållanden utföres huvudsakligen av EI förband. Bestämning av skjut- eller fällavstånd i dessa fall sker med hjälp av fnav höjdräkning, vilket bedömes vara den säkraste metoden för avståndsbestämning såväl under dager som mörker. Undersökning av ff möjligheter att under dåliga sikt- och belysningsförhållanden bedöma höjder och avstånd alternativt ökade säkerhetsavstånd under dessa förhållanden har av CEI bedömts icke erforderliga. FS/U delar CEI uppfattning.

Enl ANFA II, övn Bom 5 sker bombfällning i grupp eller rote så att förbandsch i förband, där sidofpl går utan fnav, räknar höjd under senare delen av dykningen med telefoniknappen intryckt. Skjutning/bombfällning sker därvid på bestämd höjd (= avstånd) på förbch höjdräkning.

SIF/BIF II avses kompletteras med föreskrift om att hänsyn skall tagas till svårigheterna att bedöma skjut- och fällavstånd under dåliga sikt- och belysningsförhållanden på sådant sätt att övning planlägges med större skjutavstånd (motsv) än normalt.

Säkerhetsavstånden för olika slags ammunition är beräknade med hänsyn till splitserverkan (stridsam) eller rikoschetter och stenuppkast (övnam) enl SIF/BIF II, bilaga 8. Jfr även definitionen av säkerhetsavstånd i SIF/BIF II mom II:5.

*CFV utvär till EI
(jul-aug 1963)
EI var på tje.
3/4. ledan*

S. Johnson
Chef för flygstabens utbildningsavdelning